# Escravos

Os escravos são mercadorias do jogo que funcionam como sub-jogadores. Eles podem ser comprados nos [mercados de escravos](#_Mercado_de_Escravos) para fazer ações que o seu dono mandar, como trabalhar em campos, oficinas... É necessário alimentá-los para que não morram de fome

## Tipos de Escravos

### Escravo Forte

### Escravo Inteligente

### Escravo Carismático

## Capitão do Mato

É o funcionário (jogador real) que cuida para que os escravos trabalhem melhor e não fujam. Ele também pode procurar por escravos fugidos, podendo encontrá-los.

## Formas de perder o escravo

### Morrer

Você pode ficar definitivamente sem um escravo, caso ele morra.

#### Fome

Ele pode morrer caso você não o alimente.

#### Doença

Ele pode morrer caso fique doente (aleatório do jogo)

### Fugir

Ele pode fugir. Nesse caso, pode ou não ser encontrado por um Capitão do Mato.